

例一 (氣功彈) :

求以下情況下 所有可能出現的傷害 :

1. PK場對戰
2. 攻方地水5, 守方水10
3. 攻方空手, 守方人型系無種戒
4. 不持武(空手)
5. 無出現必殺
6. 攻方629攻, 守方83防
7. 攻方放氣功彈Lv10, 實際放出4個氣功彈 *** 給予對象*1.18的傷害(請查表)

$$ATK = 629$$

$$DEF = 83$$

$$ATK_r = \{629 \times 0.3 + 175.1\} = 364$$

$$DEF_r = 83$$

$$DMG_b = 648.43$$

$$F = 0.90/0.91/0.92 \dots 1.10$$

$$R = 0$$

$$C = 0.15$$

$$W_c = 1$$

$$P = 1$$

$$DMG_c = 0$$

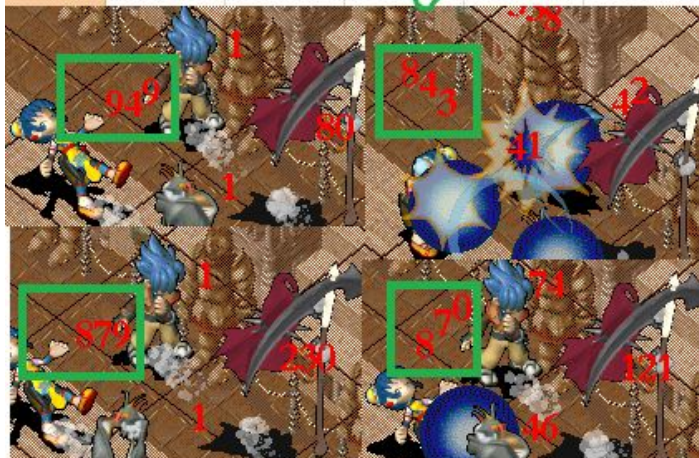
$$A_c = 1.18$$

$$W_t = 1$$

$$DMG_F = [[[[DMG_B \times F \times (1 + R + C)] \times W_C \times P + DMG_C] \times A_C \times W_T]$$

$$DMG_f = [[648.43 \times F \times 1.18]]$$

結果	791	800	809	817	826	
	835	843 ✓	853	861	870 ✓	
			879 ✓			
	F=	888	896	906	914	922
	0.9-1.1	932	940	949 ✓	958	967



例二 (亂射) :

求以下情況下 所有頭箭可能出現的傷害 :

1. PK場對戰
2. 攻方地水5,守方水10
3. 攻方原武,守方人型系無種戒
4. 持武(弓)
5. 無出現必殺
6. 攻方985攻,守方83防
7. 攻方放亂1(只看頭箭) *** 給予對象*0.45的傷害

$$ATK = 985$$

$$DEF = 83$$

$$ATK_r = \{985 \times 0.3 + 175.1\} = 471$$

$$DEF_r = 83$$

$$DMG_b = 924.33$$

$$F = 0.90/0.91/0.92 \dots 1.10$$

$$R = 0$$

$$C = 0.15$$

$$W_c = 1.15$$

$$P = 1$$

$$DMG_c = 0$$

$$A_c = 0.45$$

$$W_t = 1$$

$$DMG_F = [[[[DMG_B \times F \times (1 + R + C)] \times W_C \times P + DMG_C] \times A_C \times W_T]$$

$$DMG_f = [[[924.33 \times F \times 1.15] \times 1.15] \times 0.45]$$

結果	494	500	505	511	516	
	522	527	533	538	544 ✓	
			549			
	F=	554 ✓	560 ✓	566 ✓	571	577
	0.9-1.1	582	588	594	598	604



例三 (刀刃) :

求以下情況下 所有可能出現的傷害 :

1. PK場對戰
2. 攻方地水5, 守方水10
3. 攻方原武, 守方人型系無種戒
4. 持武(小刀)
5. 無出現必殺
6. 攻方922攻 , 守方83防
7. 攻方放刀刃LV1 *** 給予對象*1的傷害

$$ATK = 922$$

$$DEF = 83$$

$$ATK_r = \{985 \times 0.3 + 175.1\} = 471$$

$$DEF_r = 83$$

$$DMG_b = 874.33$$

$$F = 0.90/0.91/0.92 \dots 1.10$$

$$R = 0$$

$$C = 0.15$$

$$W_c = 1 \quad \text{*** 施放刀刃時以空手論}$$

$$P = 1$$

$$DMG_c = 0$$

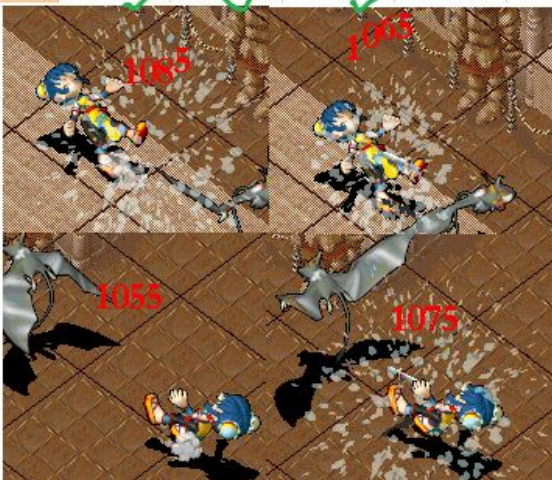
$$A_c = 1$$

$$W_t = 1 \quad \text{*** 取消小刀武器種類浮動}$$

$$DMG_F = [[[DMG_B \times F \times (1 + R + C)] \times W_C \times P + DMG_C] \times A_C \times W_T]$$

$$DMG_f = [874.33 \times F \times 1.15]$$

結果 <small>F=0.9-1.1</small>	904	914	925	935	945
	955	965	975	985	995
	1005				
	1015	1025	1035	1045	1055 ✓
	1065 ✓	1075 ✓	1085 ✓	1095	1106



例四 (因果) :

求以下情況下 所有可能出現的傷害 :

1. PK場對戰
2. 攻方地水5, 守方水10
3. 攻方不死武, 守方人型系無種戒
4. 持武(回力標)
5. 無出現必殺
6. 攻方823攻 , 守方83防
7. 攻方放因果報應10 *** 給予對象*2.2的傷害

$$ATK = 823$$

$$DEF = 83$$

$$ATK_r = \{823 \times 0.3 + 175.1\} = 422$$

$$DEF_r = 83$$

$$DMG_b = 796.2$$

$$F = 0.90/0.91/0.92 \dots 1.10$$

$$R = 0.2$$

$$C = 0.15$$

$$W_c = 1.15$$

$$P = 1$$

$$DMG_c = 0$$

$$A_c = 2.2$$

$$W_t = 0.4/0.5/0.6 \quad \text{***因果在此處只有3個變數}$$

$$DMG_F = [[[DMG_B \times F \times (1 + R + C)] \times W_C \times P + DMG_C] \times A_C \times W_T]$$

$$DMG_f = [[[796.2 \times F \times 1.35] \times 1.15] \times 2.2 \times W_t]$$

F \ Wt	0.4	0.5	0.6
F=0.90	978	1223	1467
F=0.91	989	1236	1483
F=0.92	999	1249	1499
F=0.93	1010	1262	1515
F=0.94	1021	1277	1532
F=0.95	1033	1291	1549
F=0.96	1042	1303	1564
F=0.97	1054	1317	1581
F=0.98	1064	1331	1597
F=0.99	1076	1345	1614
F=1.00	1086	1358	1630
F=1.01	1097	1371	1646
F=1.02	1108	1386	1663
F=1.03	1120	1400	1680
F=1.04	1129	1412	1694
F=1.05	1141	1426	1712
F=1.06	1151	1439	1727
F=1.07	1163	1454	1745
F=1.08	1173	1467	1760
F=1.09	1184	1480	1776
F=1.10	1195	1494	1793

